* Se deben formar palabras de mínimo 2 letras.
* El juego se realiza entre 2 o 4 jugadores.
* El tablero tiene un tamaño de 15x15 casillas.
* El objetivo del juego es armar palabras horizontal o verticalmente en el tablero.
* Cada jugador recibirá en un comienzo una cantidad de 7 fichas.
* Según la frecuencia de aparición cada letra esta contara con una puntuación, las de mayor frecuencia valen menos y viceversa.
* En el juego físico se cuentan con 100 fichas, 98 marcadas con letras. 2 son inútiles.
* El tablero tiene una distribución específica, con casillas de premiación las cuales multiplican el número de puntos concedidos, y casillas rojas, rosas, azules y celestes.
* La distribución y cantidad de fichas puntos será la siguiente:
* 2 cuadros en blanco (0 puntos)
* *1 punto*: **A** ×12, **E** ×12, **I** ×6, **L** ×4, **N** ×5, **O** ×9, **R** ×5, **S** ×6, **T** ×4, **U** ×5
* *2 puntos*: **D** ×5, **G** ×2
* *3 puntos*: **B** ×2, **C** ×4, **M** ×2, **P** ×2
* *4 puntos*: **F** ×1, **H** ×2, **V** ×1, **Y** ×1
* *5 puntos*: **Ch** ×1, **Q** ×1
* *8 puntos*: **J** ×1, **Ll** ×1, **Ñ** ×1, **RR** ×1, **X** ×1
* *10 puntos*: **Z** ×1

Se omiten la [K](http://es.wikipedia.org/wiki/K) y la [W](http://es.wikipedia.org/wiki/W) ya que no son corrientes en el idioma (Según la *FISE*, se pueden usar cuadros blancos en su lugar). No se incluyen acentos.

El uso de una C y una H en lugar de la CH, dos L para la LL, o dos R para la RR no es permitido en el Scrabble en español.

* Después de la jugada inicial, cada palabra sobre el tablero, debe acoplarse a alguna de las ya agregadas.
* Para el tema del turno de salida, se manejaran las siguientes condiciones:
* El primero que llega obtiene el primer turno, el segundo su turno numero 2 y así consecutivamente.
* En la primera jugada de la partida, el jugador puede poner alguna de sus fichas cualquier parte de la cuadrilla.
* Los dígrafos RR, CH, LL aparecen en una sola ficha. Por lo cual, no podrán utilizarse dos R, ni dos L, ni la C y la H para formar una doble letra.
* Para calcular la puntuación obtenida en una jugada, se suman entonces el valor de las letras utilizadas en esta.
* En un turno el jugador tiene la oportunidad de cederlo o pasar, si es lo deseado por él.
* El tiempo máximo de duración de una partida será de 45 segundos.
* Existen dos modalidades para la ejecución de un turno:

*“Tiempo “Corrido”: El reloj llega a 0 y la el participante ya no puede agregar mas letras, y su palabra armada no logra ser validada.*

*“Tiempo “No Corrido”: El participante arma la palabra y oprime el botón “confirmar jugada”, luego se le verifica y cambia de turno.*

**Aspectos a tener en cuenta:**

* Los jugadores no podrán dialogar con los participantes de otras mesas ni con el público. Entre ellos solo hablarán lo indispensable para revisar las sumas de puntos y los resultados obtenidos. Está prohibido hacer comentarios sobre la forma en que el oponente encara la estrategia del partido.
* Al jugador que está por colocar una palabra en el tablero no se le permite consultar sobre las validez de esa palabra ni al oponente, ni al árbitro ni a ninguna otra persona. Si lo hace y obtiene respuesta, no podrá colocar esa palabra.